

*Das Geflüsterte Wort*  
*Nr. 124-133*  
*Juli 2023*



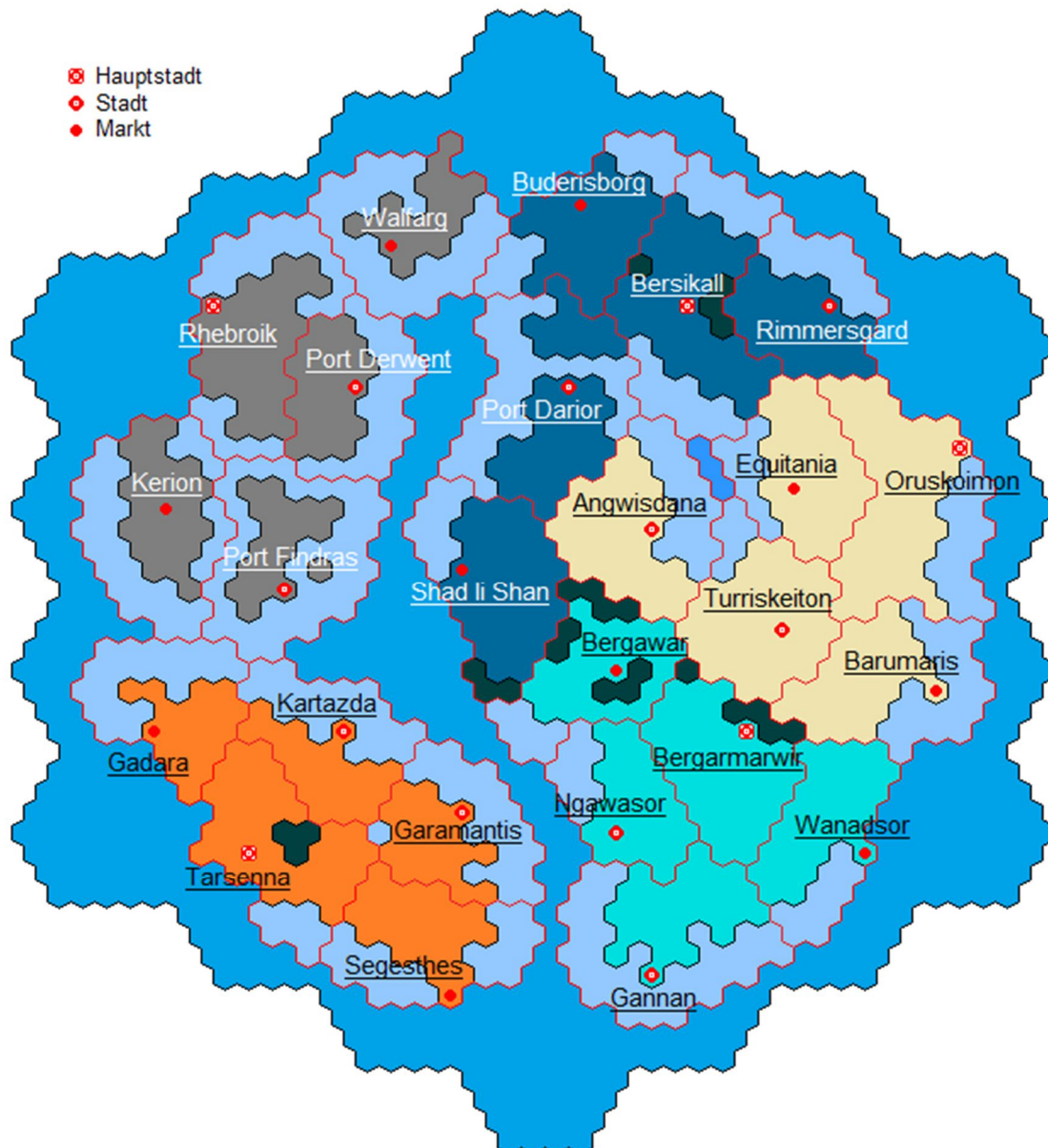
Matthias Bogenschneider – Alt-Gatow 67 – 14089 Berlin –  
030/75 52 52 00 – [m.bogenschneider@gmx.de](mailto:m.bogenschneider@gmx.de)

# Nach der 1. Finsternis bis zur 2. Finsternis 124. bis 133. Spiel

## Vorwort

Die Arma-Spielrunde „Madragon“ spielt seit dem 111. Spiel auf der Spielwelt „Merondagad“. Nach dem Ende des 123. Spiels entschied die Spielerversammlung eine „Finsternis“ stattfinden zu lassen, d.h., die Spielrunde beginnt mit neuen Stammreichen und einer Neuverteilung dieser Reiche. Grund für die Finsternis war das gleichzeitige Ausscheiden mehrerer Spieler und einer Spielerin, die in den Mutterschaftsurlaub gegangen war (ein Novum in unserer Runde). Dies führte zu einer Verringerung der Stammreiche von sechs auf fünf.

Dies ist eine Zusammenfassung der Ereignisse nach der 1. Finsternis bis zur 2. Finsternis vom 124. im Oktober 2016 bis zum Ende des 133. Spiels im November 2021. Die Karte zeigt die neuen Stammreiche, Provinzen und Handelszentren nach der Finsternis. Die vorherige Aufteilung enthielt sechs Stammreiche mit jeweils einer Hauptstadt und drei Städten. Die neue Karte enthielt fünf Stammreiche mit jeweils einer Hauptstadt, zwei Städten und zwei Märkten.



## Teilnehmer



Anton



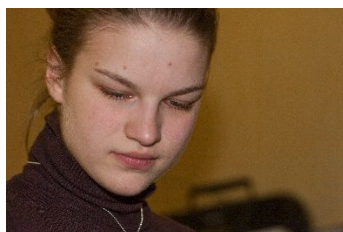
Bogi



Christian



Daniel



Debby



Dennis



Jörg



Kelvin



Niko



Ralf



Roland

Ab der ersten Finsternis bis zur zweiten Finsternis wurden lediglich 10 Spiele gespielt, allerdings waren die 10 Spiele auf 17 Spielertermine verteilt. Ausgehend von ursprünglich 5 bis später bis zu sieben Spielerplätzen ergab

sich folgendes Bild (*grün* bedeutet Anwesenheit, *schwarz* Vertretung bei Abwesenheit und *rot* passive Verteidigung bei Abwesenheit. Insgesamt nahmen 10 Spieler teil.

	124 Teil 1	124 Teil 2	125 Teil 1	125 Teil 2	126 Teil 1	126 Teil 2	126 Teil 3	127 Teil 1	127 Teil 2
1	Jörg	Jörg	Jörg	Jörg	Jörg	Jörg	Jörg	Jörg	Jörg
2	Bogi	Bogi	Bogi	Bogi	Bogi	Bogi	Bogi	Bogi	Bogi
3	Roland	Roland	Roland	Roland	Roland	Roland	Roland	Roland	Roland
4	Niko	Niko	Niko	Niko	Niko	Niko	Niko	Roland	Roland
5	Daniel	Daniel	Daniel	Kelvin	Daniel	Daniel	Daniel	Daniel	Daniel
6					Kelvin	Ralf	Bogi	Ralf	Ralf
7									
	5	5	5	5	5	5	4	5	5

	128	129 Teil 1	129 Teil 2	130	131	132 Teil 1	132 Teil 2	133 Teil 1	133 Teil 2
1	Jörg	Jörg	Jörg	Jörg	Jörg	Jörg	Jörg	Jörg	Jörg
2	Bogi	Bogi	Bogi	Bogi	Bogi	Bogi	Bogi	Bogi	Bogi
3	Roland	Roland	Ralf	Roland	Roland	Roland	Roland	Roland	Roland
4	Chris.	Niko	Niko	Niko	Debby	Debby	Debby	Debby	Bogi
5	Bogi	Daniel	Chris	Chris.	Chris.	Chris.	Chris.	Chris.	Anton
6	Ralf	Ralf	Ralf	Ralf	Ralf1	Niko	Niko	Dennis	Jörg
7						Dennis	Dennis	Dennis	Dennis
	5	5	4	5	6	7	7	6	4

#### Teilnahme an Spieltagen gesamt

Jörg: 18  
 Bogi: 18  
 Roland: 17  
 Niko: 9  
 Ralf: 8  
 Christian: 6  
 Daniel: 6  
 Debby: 4  
 Dennis: 4  
 Kelvin: 1  
 Anton: 1










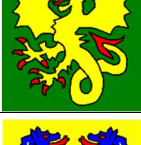

86 Teilnahmen ./17 Spieltage =  
 5,06 Spieler je Spieltag

Im Schnitt waren nur 5,06 Spieler anwesend. Jörg und Bogi waren immer dabei, Roland wurde einmal vertreten, Niko wurde dreimal hintereinander vertreten, sein Reich wurde dreimal passiv verteidigt und danach an Debby übergeben, die es vier Spiele lang führte und einmal von Bogi vertreten wurde. Daniel wurde zweimal vertreten und drei Spiele lang passiv verteidigt; er stieg nach dem 1. Teil des 129. Spiels aus familiären Gründen aus

der Runde aus. Kelvin vertrat einmal Daniel und führte im 1. Teil des 126. Spiels eine eigene Invasionsflotte; das Spiel wurde jedoch bereits nach der 1. Kleinrunde unterbrochen. Er wurde durch Ralf ersetzt, der an acht Spielterminen teilnahm und einmal vertreten wurde; Ralf schied nach dem 131. Spiel aus der Runde aus; sein Reich wurde von Niko übernommen, der wieder ins Spiel einstieg, jedoch nur zweimal teilnahm und wiederum zweimal vertreten wurde. Christian stieg im 128. Spiel als Vertreter für Niko in die Runde ein und übernahm ab dem 129. Spiel das Reich von Daniel, welches er bis zum 131. Spiel führte. Christian verstarb im November 2021 tragischerweise unerwartet an Blutkrebs. Im 133. Spiel übernahm Anton als Vertreter Christians Reich. Zum 132. Spiel stieg Dennis als siebter Spieler ins die Spielrunde als Invasor ein; er verblieb in der Spielrunde bis zum 133. Spiel. Nach dem 1. Teil des 133. Spiels brach die Corona-Pandemie aus. Das Spiel wurde erst zwei Jahre später weitergeführt. Am folgenden Treffen der Spielrunde wurde das 133. Spiel beendet und die Zweite Finsternis eingeläutet.



## Reiche

Reiche	Wappen	Sockel-farbe	Spieler/in
<b>Angor</b> (124. bis 133. Spiel)		rot	Daniel (124. bis 125. Spiel Teil 1) Kelvin (Vertretung 125. Spiel Teil 2) passive Verteidigung (126. Spiel) Daniel (127. Spiel) Bogi (Vertretung 128. Spiel) Daniel (129. Spiel Teil 1) Christian (Vertretung 129. Spiel Teil 2)
		violett	Christian (130. Spiel bis 133. Spiel Teil 1) Anton (133. Spiel Teil 2)
<b>Assuna Fellin</b> (124. bis 133. Spiel)		Terrakotta	Roland (124. bis 129. Spiel Teil 1) Ralf (Vertretung 129. Teil 2) Roland (130. bis 133. Spiel)
<b>Eld</b> (124. bis 133. Spiel)		dunkelblau	Niko (124. bis 126. Spiel) Roland (Vertretung 127. Spiel) Christian (Vertretung 128. Spiel) passive Verteidigung 129. bis 130. Spiel)
		rot/grün	Debby (131. bis 133. Spiel Teil 1) Bogi (Vertretung 133. Spiel Teil 2)
<b>1. Talmor</b> (132. Spiel) <b>2. Kalkar</b> (133. Spiel)		Marinegrau	Dennis (132. Spiel, Invasor) Dennis (133. Spiel, Invasor)
<b>Lemulantis</b> (124. bis 133. Spiel)		schwarz	Jörg (124. bis 133. Spiel)
<b>Partholain</b> (124. bis 133. Spiel)		weiß	Bogi (124. bis 133. Spiel)
<b>Tyrannos</b> (126. bis 133. Spiel)		gelb	Kelvin (126. Spiel Teil 1) Ralf (Vertretung 126. Spiel Teil 2) Bogi (Vertretung 126. Spiel Teil 3)
		Froschgrün	Ralf (127. bis 131. Spiel)
		dunkelblau	Niko (132. Spiel) Dennis (Vertretung 133. Spiel Teil 1) Jörg (Vertretung 133. Spiel Teil 2)

## Gegnerschaft

Die folgende Tabelle zeigt, wie viele Gegner der jeweilige Spieler hatte (einschließlich Vertretung und passive Verteidigung). Anton hat

nur für die zweite Hälfte eines Spiels vertreten und erscheint daher nicht in der Statistik.

Gegner	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	gesamt	Quotient
Bogi	1	1	2	2	1	1	1	1	2	2	14	1,4
Christian	-	-	-	-	-	-	1	1	1	1	4	1
Daniel	1	1	0	1	1	1	-	-	-	-	5	1
Debby	-	-	-	-	-	-	-	1	2	1	4	1,33
Dennis	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	2	1
Jörg	1	2	2	2	3	1	1	2	2	2	18	1,8
Kelvin	-	1	1	-	-	-	-	-	-	-	2	1
Niko	2	1	2	2	2	3	3	-	2	2	19	2,1
Ralf			2	2	1	1	1	1	-	-	8	1,33
Roland	1	1	4	1	3	1	1	1	3	1	17	1,7

Niko führt vor Jörg und Roland. Bogi, Debby und Ralf liegen im Mittelfeld. Alle anderen hatten es im Schnitt jeweils nur mit einem Gegner zu tun.

Die folgenden Tabellen schlüsseln auf, wen der einzelne Spieler angegriffen hat, bzw., gegen wen er sich zu verteidigen hatte.

Angriff gegen	Bogi	Chris	Dani	Deb	Den	Jörg	Kelv	Niko	Ralf	Rola	gesamt	Quotient
Bogi		1		1		2		4			8	0,8
Chris.								1			1	0,25
Daniel						1		1		1	3	0,5
Debby		1								1	2	0,77
Dennis						1					1	0,5
Jörg	2				1			1		2	6	0,6
Kelvin								1			1	1
Niko	3					2	1			1	7	0,77
Ralf						2				1	2	0,4
Roland	2		2	1		1	2	4			12	1,2

Der aggressivste Spieler war Roland (davon allein vier Angriffe auf Niko). Bogi, Niko und Debby teilen sich Platz 4 (Kelvin hat nur

einmal mitgespielt; sein Wert hat keine statistische Relevanz).

Verteid. gegen	Bogi	Chris	Dan	Deb	Den	Jörg	Kelv	Niko	Ralf	Rola	Gesamt	Quotient
Bogi						2		3		2	7	0,7
Chris.	1			1							2	0,5
Daniel										2	2	0,33
Debby	1										1	0,33
Dennis						1					1	0,5
Jörg	2		1		1			2	2	1	8	0,8
Kelvin											1	1
Niko	4	1	1			1					7	0,77
Ralf											0	0
Roland			1	1		2		1	1		6	0,66

Am häufigsten Opfer eines Angriffs war Jörg, gefolgt von Niko und Bogi (Kelvin hat nur einmal mitgespielt; sein Wert hat keine statistische Relevanz).

Da der Präventivschlag ja eigentlich auch zur Verteidigung gehört, gibt der Vergleich zwischen Angriffs- und Verteidigungsquotienten ein eindeutigeres Bild:

Angriff	Angriffs-Quotient	Verteidigungs-Quotient	Differenz
Bogi	0,8	0,7	0,1
Christian	0,25	0,5	-0,25
Daniel	0,5	0,33	+0,17
Debby	0,77	0,33	+0,44
Dennis	0,5	0,5	+/-0
Jörg	0,6	0,8	-0,2
Kelvin	1	0	0
Niko	0,77	0,77	+/-0
Ralf	0,4	0	0,4
Roland	1,2	0,66	0,54

Damit ist Roland ist der aggressivste Spieler und erhält den Ehrentitel „Marodeur Merondagads“.

## Besitz

Zuerst sieht man eine tabellarische Übersicht über den Besitz der Handelszentren der Reiche – aufgeteilt auf die jeweiligen Herrscher je Spiel in absoluten Zahlen.

HZ's absolut	Start	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	gesamt	Quotient
Bogi	5	6	6	3,5	3,5	4,5	5,5	5,5	6,5	5,5	6	52,5	5,25
Chris		-	-	-	-	-	-	4	2,5	3,5	3,5	13,5	3,38
Daniel	5	5	2,5	2,5	2	3,5	4	-	-	-	--	19,5	3,25
Debby		-	-	-	-	-	-	-	3	2,5	2,5	8	2,67
Dennis		-	-	-	-	-	-	-	-	0	1	1	0,5
Jörg	5	5	4,5	5,5	4,5	3,5	4	4	4	4	2,5	41,5	4,15
Kelvin		-	-	1,5	-	-	-	-	-	-	-	1,5	1,5
Niko	5	4	4,5	4,5	5	3,5	2	2	-	3	1,5	30	3,33
Ralf					2	2	2	2	2	-	-	10	2
Roland	5	5	7,5	8	8,5	8	7,5	7,5	7	6,5	8	73,5	7,35

Von den absoluten Beträgen her hat Rolands Reich Assuna Fellin im Ergebnis das größte Reich besessen und ist mit Abstand der Gewinner, Partholain (Bogi) und Lemulantis (Jörg) liegen im Schnitt und gehen als Mittelmächte durch. Der Rest waren – um einen Begriff aus alten Madragon-Runden zu gebrauchen - „Duodezimat“ (Herrscher von Kleinstaaten). Dennis Reich Talmor bildet wegen seiner ersten gescheiterten Invasion das Schlusslicht.

Da diese Betrachtung jedoch Invasoren und ggf. die Nachfolger von Reichen benachteiligen, aber auch bevorzugen kann und sich zudem die Anzahl der Spieler verändert hat muss man eine zweite Tabelle erstellen. Ich habe von der „Startmenge“ bei jedem Spiel hinzu gewonnene HZ-Punkte addiert und

verlorene HZ-Punkte subtrahiert. Maßgeblich für den „Erfolg“ ist die aktuell letzte Zahl.



HZ's relativ	Start	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	
Bogi	5	+1	0	-1,5	0	+1	+1	0	+1	-1	+0,5	+2
Chris	-	-	-	-	-	-	-	0	-1,5	+1	0	-0,5
Daniel	5	0	-2,5	0	-0,5	+1,5	+0,5	-	-	-	-	-1
Debby	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-0,5	0	-0,5
Dennis	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	+1	+1
Jörg	5	0	-0,5	+1	-1	-1	+0,5	0	0	0	-1,5	-2,5
Kelvin	-	-	-	+1,5	-	-	-	-	-	-	-	+1,5
Niko	5	-1	+0,5	0	+0,5	-1,5	-1,5	0	-	0	-1,5	-4,5
Ralf	-	-	-	-	0	0	0	0	0	-	-	0
Roland	5	0	+2,5	+0,5	+0,5	-0,5	-0,5	0	-0,5	-0,5	+1,5	+3





Jetzt liegen Daniel und Roland gleichauf. Kombiniert man die Ergebnisse der beiden Tabellen, kommt man zu folgendem Ergebnis:

	Start	Gesamterfolg
Bogi	5	$5,25 + 2 = 7,25$
Chris	4	$3,38 - 0,5 = 2,88$
Daniel	5	$3,25 - 1 = 2,25$
Debby	3	$2,67 - 0,5 = 2,17$
Dennis	0	$0,5 + 1,0 = 1,50$
Jörg	5	$4,15 - 2,5 = 1,65$
Kelvin	0	$1,5 + 1,5 = 3,00$
Niko	5	$3,33 - 4,5 = -1,17$
Ralf	0	$2 + 0 = 2,00$
Roland	5	$7,35 + 3 = 10,35$



Der erste Platz geht an Roland, der zweite – mit Abstand – an Bogi, alle anderen gelten als „unter ferner liefen“ und Niko trägt die rote Laterne.

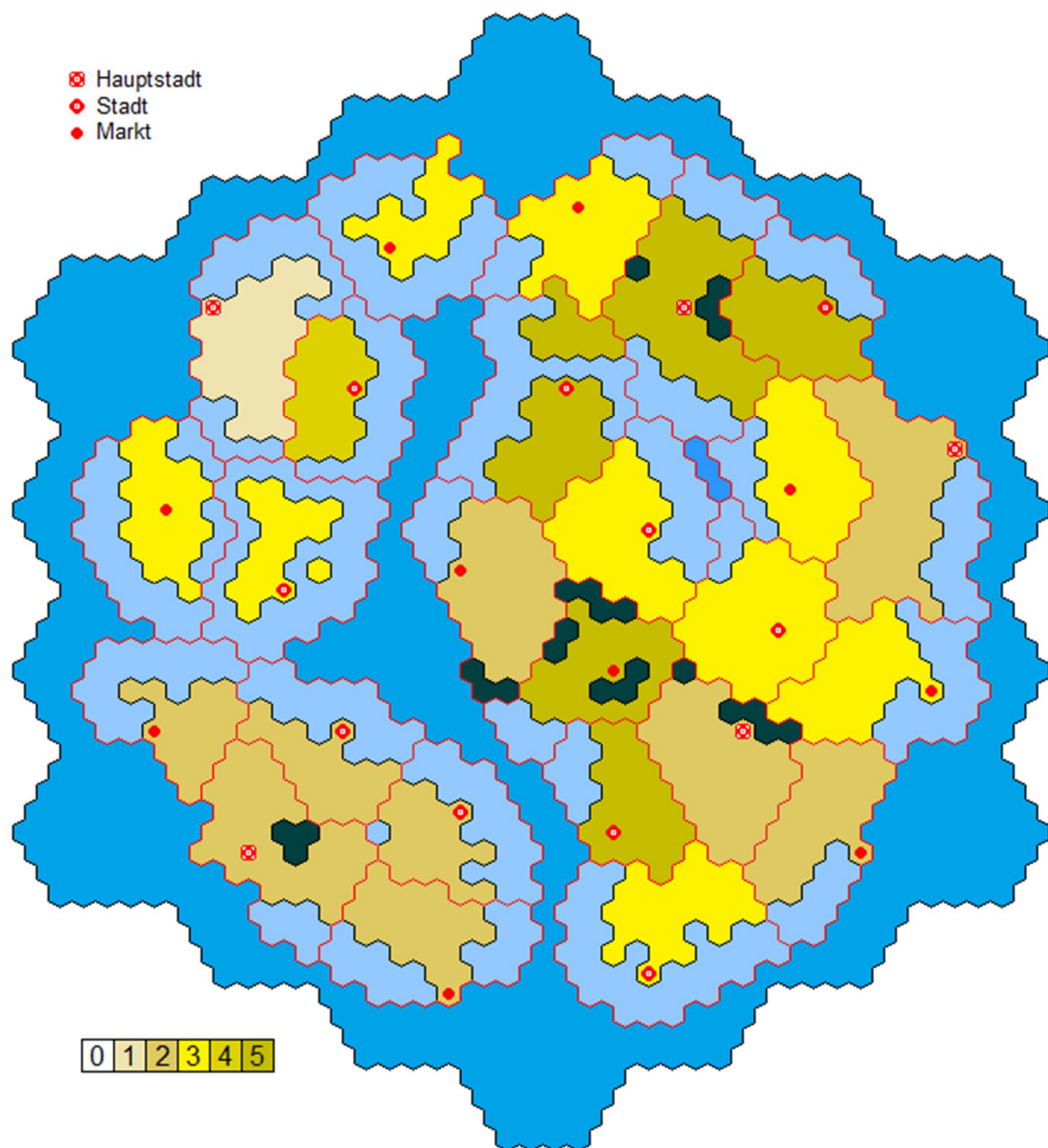
## Ehrungen

Die Kaiser-Krone für das erfolgreichste Reich	Die Mordbrenner-Medaille für den kühnsten Eroberer	Der Bettler-Brief für das erbärmlichste Reich	Die Stein-Statue für das häufigste Opfer
			
<b>Roland</b> Assuna Fellin	<b>Roland</b> Assuna Fellin	<b>Dennis</b> Talmor	<b>Jörg</b> Lemulantis



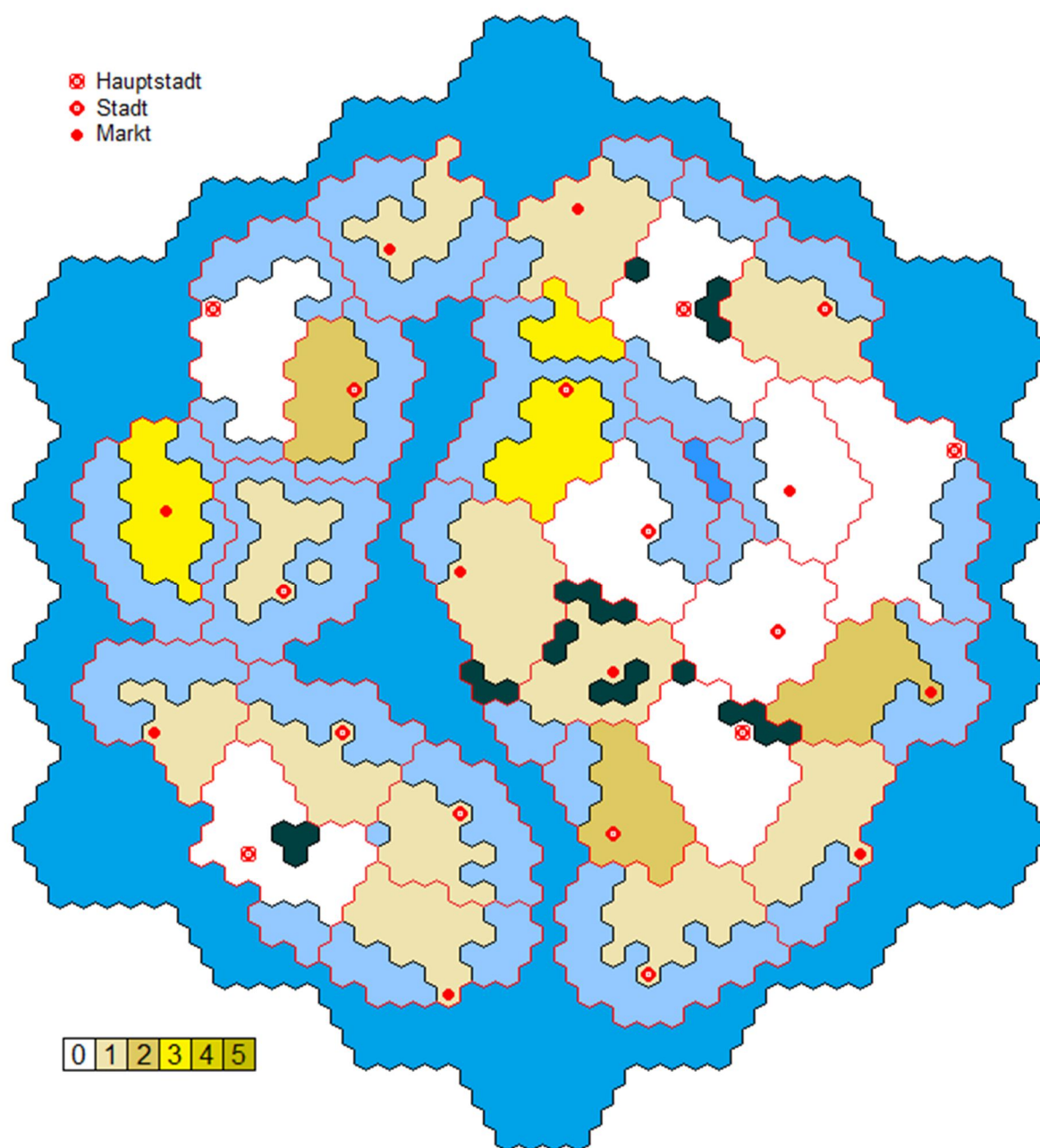
## Kämpfe

Die Karte zeigt die Provinzen an, in denen innerhalb der zehn Spiele Kämpfe stattgefunden haben. Am stärksten umkämpft waren im Nor die Provinzen Port Darior, Bersikall und Rimmersgard sowie im Süd die Provinzen Bergawar und Ngwasor. Die Hauptstadt Rhebroik wurde nur einziges Mal angegriffen.



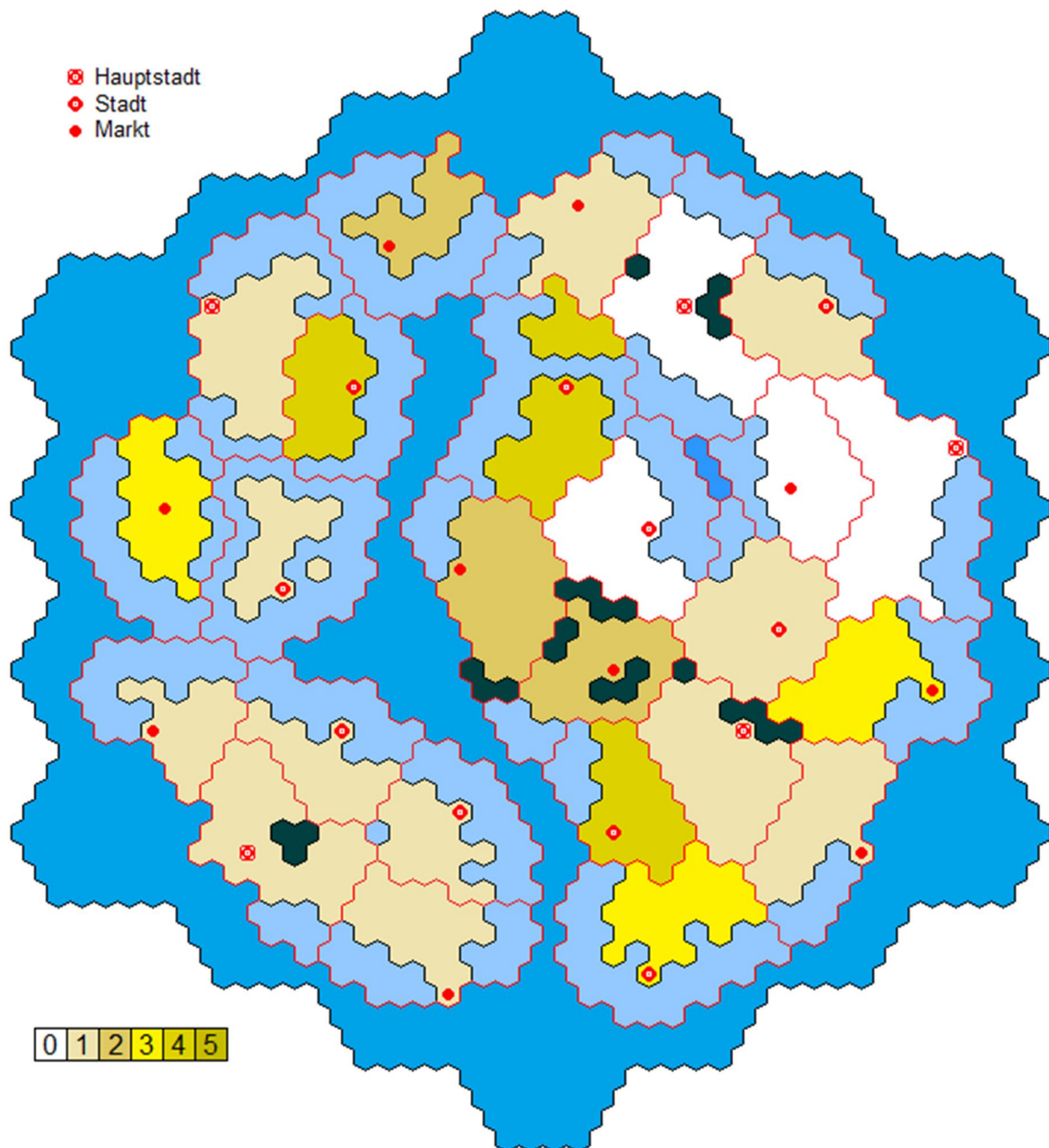
## Eroberungen

Diese Karte zeigt die Provinzen, die im Kampf erobert wurden. Auch hier ist die heiß umkämpfte Stadt Port Darior dabei, allerdings wurde auch der Markt Kerion genauso oft erobert.



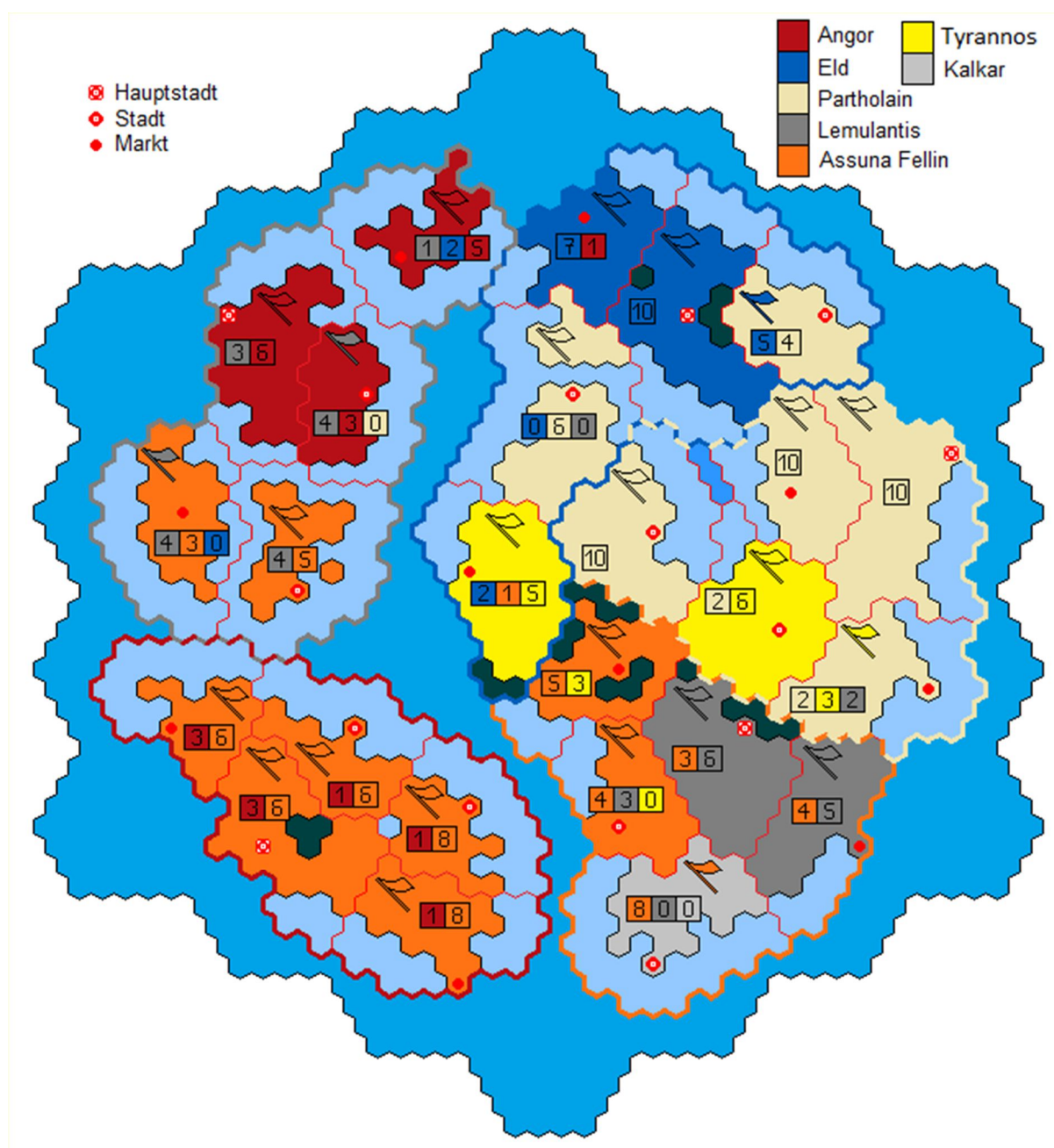
## Besitzwechsel

Im Folgendem sind die Provinzen erkennbar, deren Besitz gewechselt hat, sowohl durch Eroberung als auch durch friedliche Übergabe. Besonders betroffen waren die Provinzen Port Darior, Ngwasor und Port Derwent. Die Hauptstädte Bergamarwir, Rhebroik und Tarsenna haben aufgrund eines Vertragschlusses zwischen Daniel, Jörg, Roland in einem Ringwechsel den Besitzer gewechselt.

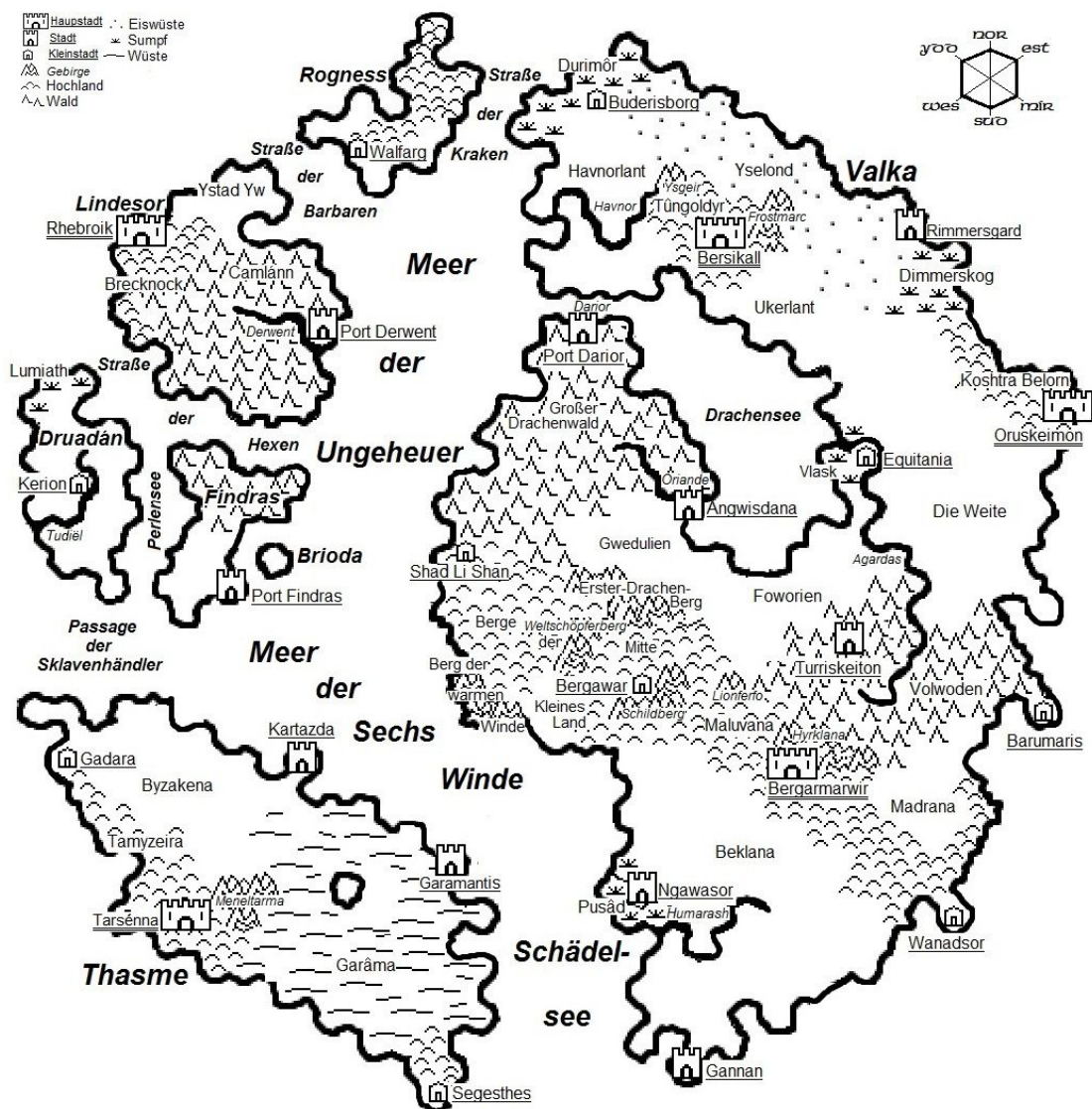


## Gebietsansprüche

Die ursprünglichen Stammreiche sind durch die Grenzen gekennzeichnet. Die Farben der Provinzen zeigen den Stand am Ende des 133. Spieles an. Die Zahlen in den Kästchen geben die Anzahl an Spielen an, die ein Reich gehalten hat (jeweils von Beginn bis Ende eines Spieles). Eine „0“ bedeutet, dass die Provinz weniger als ein Jahr lang gehalten wurde. Die Farbe der Fahne zeigt an, wer die Provinz am längsten gehalten und den höchsten „Anspruch“ auf sie hatte.



# MERONDAGAD



## Kriege

Spiel (Jahr)	Krieg	Angreifer	Verteidiger	Schlachten und Belagerungen	Sieger
124 (44)	Seekrieg in der Schädelsee	Angor	Assuna Fellin	Seeschlacht in der Schädelsee	Assuna Fellin
				Belagerung von Ngwasor	Assuna Fellin
124 (44)	Vierter Drachenkrieg	Lemulantis, Partholain	Eld	Schlacht am Asgardas	Patt
				Belagerung von Rimmersgard	Eld
				Schlacht vor Port Darior	Partholain

				Seeschlacht von Port Darior	Partholain
				Belagerung von Port Darior	Partholain
				Schlacht am Durimor	Eld
				Belagerung von Buderisborg	Eld
				Schlacht am Havnor	Eld
				Schlacht in Gwedulien	Partholain
125 (45)	Dritter Einhornkrieg	Eld, Partholain	Lemulantis	Seeschlacht in der Straße der Kraken	Eld
				Seeschlacht vor Port Derwent	Partholain
				Schlacht auf Rogness	Eld
				Belagerung von Walfarg	Eld
				Schlacht am Derwent	Lemulantis
				Belagerung von Port Derwent	Patt
125 (45)	Erster Skorpionkönig-Krieg	Assuna Fellin	Angor	Seeschlacht in der Schädelsee	Assuna Fellin
				Belagerung von Garamantis	Assuna Fellin
				Belagerung von Segsthes	Assuna Fellin
				Belagerung von Kartazda	Assuna Fellin
126 (46)	Fünfter Drachenkrieg	Eld, Lemulantis	Partholain, Tyrannos	Schlacht in Der Weite	Partholain
				Seeschlacht auf der Drachensee	Partholain
				Belagerung von Equitana	Partholain
				Belagerung von Port Darior	Partholain
126 (46)	Erster Sirenenkrieg	Assuna Fellin	Eld, Lemulantis	Belagerung von Shad Li Shan	Assuna Fellin
				Seeschlacht von Garamantis	Assuna Fellin
126 (46)	Zehnter Kentaurenkrieg	Assuna Fellin	Partholain, Tyrannos	Belagerung von Angwidana	Partholain
				Belagerung von Barumaris	Tyrannos
				Schlacht auf den foworischen Feldern	Partholain
<b>Spiel (Jahr)</b>	<b>Krieg</b>	<b>Angreifer</b>	<b>Verteidiger</b>	<b>Schlachten und Belagerungen</b>	<b>Sieger</b>
127 (47)	Erster Mantikor-Krieg	Assuna Fellin, Eld, Lemulantis	Angor, Partholain, Tyrannos	Schlacht im Tamyzeira	Angor
				Schlacht in Der Weite	Partholain
				Seeschlacht auf der Drachensee	Eld und Lemulantis

				Schlacht in Gwedulien	Tyrannos
				Schlacht vor Turrisketon	Tyrannos
				Belagerung von Gardara	Assuna Fellin
				Belagerung von Tarsenna	Angor
				Belagerung von Port Darior	Lemulantis
128 (48)	Zweiter Sirenenkrieg	Angor, Assuna Fellin, Partholain	Eld	Belagerung von Port Findras	Assuna Fellin
				Belagerung von Port Derwent	Angor
				Belagerung von Kerion	Assuna Fellin
				Belagerung von Port Darior	Partholain
				Schlacht im Ukerlant	Patt
				Schlacht in der Maluvana	Lemulantis
128 (48)	Sechster Greifenkrieg	Lemulantis	Assuna Fellin Tyrannos	Belagerung von Wagnadsor	Lemulantis
				Schlacht in der Madrana	Lemulantis
				Belagerung von Ngwasor	Lemulantis
				Schlacht in der Beklana	Lemulantis
				Belagerung von Bergarmarwir	Lemulantis
129 (49)	Erster Trollkrieg	Angor, Assuna Fellin, Partholain	Eld	Belagerung von Rimmersgard	Partholain
				Belagerung von Buderisborg	Angor
				Belagerung von Bersikall	Eld
129 (49)	Siebter Greifenkrieg	Tyrannos	Lemulantis	Schlacht in der Madrana	Lemulantis
				Schlacht in der Maluvana	Patt
				Belagerung von Wagnadsor	Lemulantis
				Belagerung von Ngwasor	Lemulantis
				Belagerung von Barumaris	Lemulantis
130 (50)	Zweiter Trollkrieg	Angor, Assuna Fellin, Partholain	Eld	Belagerung von Bersikall	Eld
130 (50)	Achter Greifenkrieg	Tyrannos	Lemulantis	Schlacht in der Maluvana	Patt
131 (51)	Neunter Greifenkrieg	Lemulantis Tyrannos	Assuna Fellin	Belagerung von Ngwasor	Lemulantis

				Schlacht am Huma-rash	Assuna Fellin
				Belagerung von Gannan	Assuna Fellin
				Seeschlacht von Gannan	Assuna Fellin
131 (51)	Vierter Einhornkrieg	Partholain	Angor	Seeschlacht von Port Derwent	Partholain
				Belagerung von Port Derwent	Partholain
131 (51)	Druadan-Krieg	Eld	Assuna Fellin	Belagerung von Kerion	Eld
132 (52)	Talmorische Invasion	Talmor Eld	Assuna Fellin Lemulantis	Belagerung von Port Findras	Lemulantis
				Belagerung von Kerion	Assuna Fellin
				Seeschlacht in der Perlenstraße	Assuna Fellin
132 (52)	Zweiter Sporpionkönig-Krieg	Tyrannos	Assuna Fellin	Seeschlacht von Garamantis	Assuna Fellin
132 (52)	Dritter Trollkrieg	Partholain	Eld	Seeschlacht Bersikall	Partholain
				Belagerung von Port Darior	Partholain
				Belagerung von Bersikall	Eld
133 (53)	Kalkarische Invasion	Kalkar Assuna Fellin Partholain	Lemulantis Tyrannos	Belagerung von Gannan	Kalkar
				Belagerung von Ngwasor	Assuna Fellin
				Schlacht von Bergawar	Assuna Fellin
				Belagerung von Bergawar	Assuna Fellin
				Seeschlacht von Barumaris	Partholain
				Belagerung von Barumaris	Partholain
				Schlacht von Turriskeiton	Partholain
				Schlacht von Barumaris	Partholain
				Belagerung von Turriskeiton	Tyrannos
				Schlacht von Gannan	Kalkar
133 (53)	Krieg des Reiters der Finsternis	Eld	Angor	Seeschlacht von Walfarg	Angor

Die einzelnen Spielberichte findet man im arma-blog: <https://www.arma-blog.de/armagedon-spielwelten/madracon-v-merondagad/>





## Det jeflüsterte Wort

Ausgabe für Neukölln  
(extra langsam geschrieben)

### Wo bitte geht's zu meiner Haupt- stadt?

Tausende Menschen und Orks irrten nach dem Sommer des 47. Jahres (127. Spiel) ziellos auf der Suche nach ihrer neuen Hauptstadt herum. Nach dem Ersten Mantikor-Krieg wechselten die Reiche Angor, Assuna Fellin und Lemulantis als Ergebnis eines Friedensvertrages in einem Ringtausch ihre Hauptstädte. Es ist nicht be-

kannt, wie viele der Herumirrenden auf dem Weg durch Wüsten, Urwälder, Steppen und Gebirge sowie über das Meer auf der Strecke blieben. Sicher ist, dass die Orks von Angor bis auf wenige kleine Gebirgstämmen vom Kontinent Thasme vertrieben wurden und die Menschen vor Ankunft der Orks aus dem Hochland Brecknock auf der Insel Lindesor flüchteten. Zur neuen Hauptstadt Bergamarwir auf dem Kontinent Valka dürften jedoch nur die wenigsten gelangt sein.

### Bersikall: Die Un- einnehmbare

In den Jahren 48 bis 49 (129. und 130. Spiel) hatte das Reich Eld keinen Herrscher; diese Schwäche versuchten die Reiche Angor, Assuna Fellin und Partholain auszunutzen und brannten die

Hauptstadt Bersikall zweimal. Sie standen jeweils kurz vor der Eroberung, scheiterten jedoch jeweils aufgrund des Sommerendes (in der 12. KR). Wer dort schon einmal gewesen ist, weiß warum: Die liegt in einem Gebirge knapp südlich der Eiswüste. Da ist es scheißkalt!!!

Anzeige (Herbst des 47. Jahres)

### Der Markt von Kartazda hat wieder geöffnet!

Baalhamid Magorid freut sich, wieder Kunden in seinem Stammhaus begrüßen zu können.

**Im Angebot sind:**  
**Wein, Salz, Weihrauch,**  
**Korallen und Perlen**  
**Greift zu, solange die**  
**Orks nicht zurück**  
**kommen!**