**Der kleine Zauberalmanach**

(03.07.2020)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Zauber** | **Handlungswurf** | **Bedingungen** | **AM** | **Beispiele** | **AM-Regeneration** |
| Zauber 0. Ordnung (Gebrauchszauber) | * leicht (+1), wenn kleine magische Artefakte am Körper getragen werden * normal (0), wenn Artefakte fehlen |  | 1 – 2 (Spielleiter-Entscheidung) | * kleines Licht * leise Geräusche * Funken * kleine Reparaturen * kurzzeitiges Trugbild * Seil lösen | je 4 AM (mittags und Mitternacht) |
| Zauber 1. Ordnung | * normal (0) * knifflig (-1) (Spielleiter-Entscheidung) | mindestens 1 Bedingung erfüllen:   * besonderer Gegenstand (leichte Beschaffung) * besondere Kenntnisse (Nachforschung) * offensichtliche Ausführung * rituelle Reinigung * Sichtlinie * Zauberdauer (1W6 x 30 min) * zur rechten Stunde[[1]](#footnote-1) | 5 (min. 2;  - 1 AM je weiterer erfüllter Bedingung) | * Schweben * Schaden zufügen (1W6 LB) * Beeinflussen * Böser Blick (z.B. Schwäche) * Telekinese kleiner Gegenstände * Schuppenhaut * Tier rufen * Unauffälligkeit | 4 AM (mittags oder Mitternacht) |
| Zauber 2. Ordnung | * schwierig (-2) * sehr schwierig (-4) | mindestens 1 Bedingung erfüllen:   * besonderer Gegenstand (schwer zu beschaffen) * dauerhafter Fokus (z.B. Tattoo) * Mondzyklus[[2]](#footnote-2) * Leidensfähigkeit: (2W6 Tage fasten) * rituelles Opfer (Tier von der Größe eines Lamms) * seltene Zutaten * - 1W6+1 LB * Zauberdauer (2W6 h) | 10 (min. 6;  - 1 AM je weiterer erfüllter Bedingung) | * völlige Kontrolle einer Kreatur * Gebäude zerstören * Verwandlung * mächtiges Tier rufen * gesunkene Galeere mitsamt untoter Besatzung heben und beherrschen | 4 AM je Monat |
| Zauber 3. Ordnung | herausfordernd (-6) | mindestens 1 Bedingung erfüllen:   * (zeitweilige) dämonische Verwandlung des Zauberers * (einmaliger) Ort der Macht * Leidensfähigkeit (z.B. Selbstverstümmelung) * rituelles Opfer (Kreatur von menschlicher Intelligenz) * die Sterne stehen richtig[[3]](#footnote-3) * -2W6+1 LB | 15 (min. 11; - 1 AM je weiterer erfüllter Bedingung), davon 1 permanent | * Vulkan erschaffen * generationenlanger Fluch * Seuche schaffen | 4 AM je Monat  (permanenter Verlust von AM kann durch Verlust eines Attribut-Punktes kompensiert werden) |

**Gedanken beeinflussende Zauber:** abzüglich Verstand des Opfers **Heilen:** nicht möglich

**Die rechte Stunde**

**Morgen:**

Zalkyr (Licht, Sonne)

Afyra (Leben)

Quathuumar (Reise)

Hurm (König, Herrschaft)

Fyrzon (Träume, Geheimnisse, kleiner Mond)

**Vormittag:**

Grondil (Ehre, Mut)

Karyzon (Winde)

Yrzlak (Schmiede)

Zaggath (Feuer)

Charkund (Krieg)

**Nachmittag**

Knothakon (Weisheit)

Piandra (Glück)

Tharungazoth (Schmerz)

Shazzadion (Ozeane)

Chiomalla (Ernte)

**Abend:**

Dyr (Sturm)

Iondal (Zechkumpan)

Lilandra (Liebe)

Zylidith (Opfer)

Kryphondus (Freundschaft, Eide, Ordnung, großer Mond)

**Nacht:**

Morgazzon (Wahnsinn)

Fillana (Sterne)

Nemmereth (Tod)

Sa’Tel (Sterne)

Hadron (Leere)

**Der rechte Mond (bei zwei Monden)**

Der Magier würfelt zweimal mit W6, einmal für den „rechten Mond“ und einmal für die aktuelle Konstellation

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Erster Wurf** | **Fyrzon** | **Kryphondus** |
| 3 | ☉ | ☉ |
| 4 | ☉ | ● |
| 5 | ☉ | ☾ |
| 6 | ☉ | ☽ |
| 7 | ☾ | ☉ |
| 8 | ☾ | ● |
| 9 | ☾ | ☾ |
| 10 | ☾ | ☽ |
| 11 | ☽ | ☾ |
| 12 | ☽ | ☽ |
| 13 | ☽ | ● |
| 14 | ☽ | ☉ |
| 15 | ● | ☾ |
| 16 | ● | ☽ |
| 17 | ● | ☉ |
| 18 | ● | ● |

**Die Sterne stehen richtig**

Der Magier würfelt dreimal mit W6, einmal, ob die Sterne richtig stehen, einmal für den richtigen Stand der Sterne und einmal für die aktuelle Konstellation.

|  |  |
| --- | --- |
| **1. Wurf (2W6):**  **bei 17-18**  **Besonderes Ereignis** | **2. Wurf**  1-2: Mondfinsternis Fyrzon  3-4: Mondfinsternis Kryphondus  5: Mondkonjunktion  6: große Konjunktion oder Sonnenfinsternis |

1. kann nur während einer bestimmten Stunde des Tages gewirkt werden [↑](#footnote-ref-1)
2. kann nur während einer bestimmten Mondphase ausgeführt werden [↑](#footnote-ref-2)
3. Kann nur während einer bestimmten Mond- oder Sonnenkonstellation ausgeführt werden [↑](#footnote-ref-3)