**Der kleine Zauberalmanach**

(03.07.2020)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Zauber** | **Handlungswurf** | **Bedingungen** | **AM** | **Beispiele** | **AM-Regeneration** |
| Zauber 0. Ordnung (Gebrauchszauber) | * leicht (+1), wenn kleine magische Artefakte am Körper getragen werden
* normal (0), wenn Artefakte fehlen
 |  | 1 – 2 (Spielleiter-Entscheidung) | * kleines Licht
* leise Geräusche
* Funken
* kleine Reparaturen
* kurzzeitiges Trugbild
* Seil lösen
 | je 4 AM (mittags und Mitternacht) |
| Zauber 1. Ordnung | * normal (0)
* knifflig (-1) (Spielleiter-Entscheidung)
 | mindestens 1 Bedingung erfüllen:* besonderer Gegenstand (leichte Beschaffung)
* besondere Kenntnisse (Nachforschung)
* offensichtliche Ausführung
* rituelle Reinigung
* Sichtlinie
* Zauberdauer (1W6 x 30 min)
* zur rechten Stunde[[1]](#footnote-1)
 | 5 (min. 2;- 1 AM je weiterer erfüllter Bedingung) | * Schweben
* Schaden zufügen (1W6 LB)
* Beeinflussen
* Böser Blick (z.B. Schwäche)
* Telekinese kleiner Gegenstände
* Schuppenhaut
* Tier rufen
* Unauffälligkeit
 | 4 AM (mittags oder Mitternacht) |
| Zauber 2. Ordnung | * schwierig (-2)
* sehr schwierig (-4)
 | mindestens 1 Bedingung erfüllen:* besonderer Gegenstand (schwer zu beschaffen)
* dauerhafter Fokus (z.B. Tattoo)
* Mondzyklus[[2]](#footnote-2)
* Leidensfähigkeit: (2W6 Tage fasten)
* rituelles Opfer (Tier von der Größe eines Lamms)
* seltene Zutaten
* - 1W6+1 LB
* Zauberdauer (2W6 h)
 | 10 (min. 6;- 1 AM je weiterer erfüllter Bedingung) | * völlige Kontrolle einer Kreatur
* Gebäude zerstören
* Verwandlung
* mächtiges Tier rufen
* gesunkene Galeere mitsamt untoter Besatzung heben und beherrschen
 | 4 AM je Monat |
| Zauber 3. Ordnung | herausfordernd (-6) | mindestens 1 Bedingung erfüllen:* (zeitweilige) dämonische Verwandlung des Zauberers
* (einmaliger) Ort der Macht
* Leidensfähigkeit (z.B. Selbstverstümmelung)
* rituelles Opfer (Kreatur von menschlicher Intelligenz)
* die Sterne stehen richtig[[3]](#footnote-3)
* -2W6+1 LB
 | 15 (min. 11; - 1 AM je weiterer erfüllter Bedingung), davon 1 permanent | * Vulkan erschaffen
* generationenlanger Fluch
* Seuche schaffen
 | 4 AM je Monat(permanenter Verlust von AM kann durch Verlust eines Attribut-Punktes kompensiert werden) |

**Gedanken beeinflussende Zauber:** abzüglich Verstand des Opfers **Heilen:** nicht möglich

**Die rechte Stunde**

**Morgen:**

Zalkyr (Licht, Sonne)

Afyra (Leben)

Quathuumar (Reise)

Hurm (König, Herrschaft)

Fyrzon (Träume, Geheimnisse, kleiner Mond)

**Vormittag:**

Grondil (Ehre, Mut)

Karyzon (Winde)

Yrzlak (Schmiede)

Zaggath (Feuer)

Charkund (Krieg)

**Nachmittag**

Knothakon (Weisheit)

Piandra (Glück)

Tharungazoth (Schmerz)

Shazzadion (Ozeane)

Chiomalla (Ernte)

**Abend:**

Dyr (Sturm)

Iondal (Zechkumpan)

Lilandra (Liebe)

Zylidith (Opfer)

Kryphondus (Freundschaft, Eide, Ordnung, großer Mond)

**Nacht:**

Morgazzon (Wahnsinn)

Fillana (Sterne)

Nemmereth (Tod)

Sa’Tel (Sterne)

Hadron (Leere)

**Der rechte Mond (bei zwei Monden)**

Der Magier würfelt zweimal mit W6, einmal für den „rechten Mond“ und einmal für die aktuelle Konstellation

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Erster Wurf** | **Fyrzon** | **Kryphondus** |
| 3 | ☉ | ☉ |
| 4 | ☉ | ● |
| 5 | ☉ | ☾ |
| 6 | ☉ | ☽ |
| 7 | ☾ | ☉ |
| 8 | ☾ | ● |
| 9 | ☾ | ☾ |
| 10 | ☾ | ☽ |
| 11 | ☽ | ☾ |
| 12 | ☽ | ☽ |
| 13 | ☽ | ● |
| 14 | ☽ | ☉ |
| 15 | ● | ☾ |
| 16 | ● | ☽ |
| 17 | ● | ☉ |
| 18 | ● | ● |

**Die Sterne stehen richtig**

Der Magier würfelt dreimal mit W6, einmal, ob die Sterne richtig stehen, einmal für den richtigen Stand der Sterne und einmal für die aktuelle Konstellation.

|  |  |
| --- | --- |
| **1. Wurf (2W6):** **bei 17-18****Besonderes Ereignis** | **2. Wurf**1-2: Mondfinsternis Fyrzon3-4: Mondfinsternis Kryphondus5: Mondkonjunktion6: große Konjunktion oder Sonnenfinsternis |

1. kann nur während einer bestimmten Stunde des Tages gewirkt werden [↑](#footnote-ref-1)
2. kann nur während einer bestimmten Mondphase ausgeführt werden [↑](#footnote-ref-2)
3. Kann nur während einer bestimmten Mond- oder Sonnenkonstellation ausgeführt werden [↑](#footnote-ref-3)