**Yswala**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Yswala*** ist das zweite Kind von ***Bjarnak Riesentöter***, König von ***Valgard*** und verbachte eine glückliche Kindheit in ihrer Heimat (Reiten, Überleben in Schnee, valgardisch). Sie hat ein nordisches Aussehen. Ich Gott ist Hurm (Gottvater). | | | **Barbarin 1** |
| Als ihre geliebte Mutter starb, heiratete ihr Vater eine Frau aus dem Süden mit dem Namen ***Jowallace***. Als sie einen Sohn gebar, machte ihre ihre Stiefmutter das Leben in der Königsburg unerträglich und sie ging zu ihrem Onkel ***Thysulf***, der sie zu einer Kriegerin ausbildete (Waffen, beritten Kämpfen, Kampf in Rüstung). | | | **Kriegerin 2** |
| Ihr Vater, der König, erkrankte und siechte langsam dahin; ihre Stiefmutter riss die Macht an sich und Yswala sollte an einen Prinzen aus dem Süden verheiratet werden. Mithilfe ihres Onkels flüchtete sie in die Eiswüste zu einem befreundeten Clan. Dort erlernte sie die Jagdkunst (Wissen von Tieren, Fährtenlesen, Tarnen, Schleichen). | | | **Jägerin 1** |
| Die Schergen ihrer Stiefmutter hatten sich jedoch an ihre Fersen geheftet. Also floh sie weiter in den Süden in das ***Axoss-Gebirge*** zu einem Barbarenstamm, der Respekt vor ihrer Herkunft hatte. Der Schamane sah in mir etwas Besonderes. Dort erwarb ich Grundkenntnisse in Magie (valgardisch Lesen und Schreiben, lemurisch (Lesen und Schreiben), Astrologie, Astronomie). Doch auch dort spürten sie meine Feinde auf und so zog sie immer weiter nach Süden, bis sie das Meer erreichte. | | | **Zaubererin 0** |
| Stärke: 1  Geschicklichkeit: 1  Verstand: 1  Auftreten: 1 | Raufen 0  Nahkampf 2  Fernkampf 1  Verteidigung 1  Lebensblut 11  Arkane Macht 10 | Gaben: Günstling der Götter, schnelle Erholung  Schwächen: Landratte, Landei | Ausrüstung:  leichte Rüstung  Bogen  Einfache Kleidung, Fellumhang |